

联系方式

- 手机：13916211580
- Email: chen.quanzhang@foxmail.com
- 微信号：Tony_Stark_1997

个人信息

- 陈权章/男/1997
- 中专/上海市行政管理学校（计算机网络专业）
- 从事开发工作年限：7年
- 个人项目网站：<https://www.henrytwo.com>
- Github：<https://github.com/2daye>
- 期望职位：PHP开发工程师，服务端开发，服务端应用架构师，技术经理，技术总监
- 期望薪资：税前月薪16k~17k
- 期望城市：上海

技能清单

- 后端：PHP/Shell/Lnmp/Lamp/Mq/RESTful API/JWT Token/Json
- 框架：Lavarel/ThinkPHP/Hyperf/Swoole/Lumen/Symfony
- 前端：Html/Css/JavaScript/Layui/Jquery/BootStrap/Require.js/Three.js/A-Frame/Ajax
- 数据库相关：MySQL/Redis/PDO/SQL/MongoDB/PgSQL/ElasticSearch/Memcache
- 版本管理、文档和自动化部署：Docker/docker-compose/Composer/Git/PostMan/Git 钩子 Hook/Jenkins/Showdoc/Coding/禅道/Svn
- 调优：PHP OPcache JIT 配置/php-fpm优化配置/Lavarel Octane 使用配置/缓存/消息队列/负载均衡/高并发等
- 测试：PHPUnit/Apache JMeter
- 服务器：Linux/CentOS/Ubuntu/Nginx/Apache/WindowsServer IIS
- 云和开放平台：阿里云/腾讯云/天翼云等海外云平台/支付宝开发平台(小程序，支付)/微信开发平台(小程序，公众号，支付)/QQ开放平台/蚂蚁金服（区块链，电子合同）/国内个大保险接口

开源项目

- [COOLPHP/点击查看](#)：自己开发的MVCPHP框架

技术文章

- [蓝鳍公司数据库设计规范和优化/点击查看](#)

- 以上文章是我当时在公司做的数据库设计规范和优化的分享，都是自己在工作中遇到的问题 and 网上学习后得出的结果，也非绝对正确，如有问题，希望大佬勿喷，欢迎交流

工作经历

上海易念信息科技有限公司（2021年3月 ~ 2023年7月）

职位/技术组长

易念用户中心

公司主要做企业安全意识的提高与培训，初期因公司项目繁多并且各自都有各自的用户体系，导致客户使用多个公司产品时需要多次注册账户，体验较差，用户在公司内部项目数据统计流转非常费劲，考虑介入社会化平台解决问题，但是由于公司客户多为B端用户，其用户体系也有所不同，有用钉钉的，有用飞书的，有用企业微信的，并且此类社会化平台，都服务企业，处于安全原因，提供的用户信息，少之又少，还存在加密解密对比等行为问题，导致我们的系统无法对企业提供深度业务逻辑及数据统计报告，最终协商讨论由我带领技术团队开发公司自主用户中心平台

重点如下：

- 架构调优，使用了Laravel Octane + Swoole 的运行方式，PHP启用了OPcache + JIT，php-fpm 配置优化，读写分离，注册队列，Jwt Token，轻松应对合作企业同时高并发大规模的登录使用场景
- 用户中心采用多种注册方式，企业员工自主注册，企业邮箱，手机号验证码，企业对接人提供员工信息表格批量导入
- 采用了OAuth 2.0标准授权，可以让公司内部项目轻松规范的接入，也可以让合作友商项目轻松接入，加上权限分级控制，实现一个账户就可以登录使用公司所有产品或部分产品
- 实现了Xapi标准的学习行为接口记录模块，替代了公司原有个别项目的就Scorm标准配合个项目前端在有网情况下，上传用户的学习行为数据
- 设计Lrs学习数据存储模块，用于保存用户的学习行为数据，可以为企业提供汇总的学习数据数据统计情况，以便于企业分析员工安全意识情况

成果：

在2022年国家网络安全周，应对各大公司集中考察演练，奔驰以及索尼公司同时进行的员工大规模安全意识考察及培训中，迅速合作接入公司多款平台产品进行，其中包括安全互动游戏，钓鱼演练，lms学习平台，迅速提供考察及学习数据报告，活动奖品的数据收集和统计，相对往年大大提高了合作效率，及平台使用的用户体验

E-Phishing 网络钓鱼攻击测试演练平台

这是公司一个钓鱼测试演练平台，也是国内首个商业化的网络钓鱼测试与演练平台，通过定期实施模拟钓鱼邮件测试配合Lms课程学习平台的方式，推动企业安全意识教育工作开展，应平台合作方式的特殊性，经常存在需要，企业本地化部署或部署到指定服务器，进行演练，原先采用脚本，软件包等方式，去进行部署调试，效率较低，问题排查困难，我针对此情况对钓鱼系统进行了，一系列优化

重点如下：

- 对系统进行了docker化，帮助公司技术实施工程师，能够快速部署系统，方便进行排错
- 接入公司用户中心授权登录，上传行为数据，方便系统提供总数据报告
- 优化系统，配置了redis的集群和rdb/aof双数据持久化策略，优化了队列任务处理逻辑，让系统可以承载更大规模的钓鱼演练，支持更高并发同时查看邮件

成果：

在国家网络安全周期间二周内公司一位技术实施工程师就部署实施了，20家公司的钓鱼演练，其中包括中科院15万员工的大规模钓鱼测试

其他项目

Lms学习系统重构docker化，考试系统的重构docker化，优化公司内部知识素材库的saas平台，以及主导上汽集团，蔚来汽车安全考核互动游戏课件的开发

工匠广告传播（上海）有限公司（2020年9月～2021年2月）

职位/技术组长

芬达FANTA（微信小程序）

此项目是为可口可乐的芬达饮料做营销推广的，采用大富翁每日游戏的方式进行品牌的营销用户的互动，包括分享组队活动，饮料瓶身二维码扫码活动，节日限定游戏活动，展会现场活动，以及礼品商城，进行品牌营销，我来到公司后发现项目历经多人迭代，毫无数据库设计，规范开发，逻辑解耦，非常糟糕，从测试哪里了解到，万圣节活动，小程序做了微信朋友圈投放引流，数据库压力跑满，并且出现了主从无法及时正常同步，导致业务逻辑直接出现数据异常情况，用户积分多扣，不扣等，高峰期大富翁棋盘接口响应时间超过20秒服务几乎不可用，处于无响应状态，此后作为芬达项目后端开发组长，我联合产品，测试，了解目前几个问题活动业务情况后，对项目进行了重构。

重点如下：

- 对用户模型业务逻辑进行拆分，用户表进行分表，（原先用户表承载了小程序几乎所有的数据，如用户积分，每日签到，用户活动的分享token，活动每日刷新记录数据，用户表字段多达50多，很多业务都将平凡查询更新用户表）

- 在原有用户模型中，分割出了，用户数据模型，用户活动数据模型，大富翁游戏数据模型，对应分出多个数据表。
- 用户登陆授权采用了JWT方式建立关系，从而跳过用户验证查询，直接进行对应的业务逻辑，如玩大富翁游戏，做活动
- 重构了大富翁游戏的业务逻辑，精简了对数据的查询只取必要字段和更新（之前大富翁业务逻辑存在一次接口调用重复查询相同数据，并且还多次更新数据的情况）
- 对活动分享组队关联数据，活动奖品数据，活动宝藏图，等平凡查询的数据，进行redis缓存
- 对活动礼品的申领业务数据，进行了队列处理
- 对于一些不重要的活动数据和前端沟通后将在前端进行缓存，避免对服务器的额外开销

成果：

经过此次重构更新后，测试结果核心模块的几个接口压力承载达到了1500QPS，数据库日常压力降低至10-20%，活动期间也控制在50-70%，在2021年的新年活动，活动期间日新增用户高达3万，芬达小程序总用户也来到了500万。

其他项目

嘉实多全新车保养管家（微信小程序）是公司开发为用户提供附近门店查询，更加用户汽车类，型号等级，优先推荐合适的保养门店，此项目我负责对接了，每月的供应商门店自动同步，更新gps地址位置等

doterra多特瑞六周年活动农场H5，后端由我架构完成，组队，农场搭理，合成材料，分享助力，队伍排行，定期开奖

上海轻享互联网科技有限公司（2019年6月～2020年8月）

职位/PHP高级开发工程师

轻松住租赁(支付宝小程序)

此项目是我在进公司的时候已经正式在运营的了，主要是接入了支付宝的芝麻信用，通过用户的信用分数进行，家具家电物品租赁的押金减免，还接入了支付宝预授权冻结支付方案。进入公司后我主要负责公司的支付宝小程序的更新迭代，贡献如下。

重点如下：

- 在原有的分期方案上新增接入了花呗分期
- 接入支付宝蚂蚁电子合同签署，支持在线坐标盖章
- 接入支付宝实名认证，进行下单
- 接入支付宝蚂蚁(蚁盾)风控接口，在下单时进行风控预监，如风险过高，系统将直接拒绝租赁
- 接入中国人民财产保险股份有限公司的区块链共享物品损失保险，为每一笔订单都自动进行保险购买

- 接入支付宝蚂蚁区块链租赁物品订单电子数据存证，从用户下单到->合同签署->发货->签收->到期退还/买断，每一步都进行订单数据的上链存证
- 2020年春节，支持了公司小程序支付宝现金红包活动，对收藏小程序，关注生活号，分享，小程序下单的用户，根据运营的规则，开发活动业务逻辑，给用户发放现金红包，包括任务红包和抽奖随机金额红包，帮助公司小程序引流新增20多万用户
- 入围了支付宝优秀小程序

成果：

由我负责的开发迭代优化及功能有效降低了公司租赁服务的风险，优化了用户租赁体验，并于2020年5月公司使用了区块链电子存在技术，在上海市普陀区人民法院实现了，全国首例，区块链租赁违约的判决处理，2019年底，宋某于轻松住租赁支付宝小程序上租赁了一台65寸电视，支付3期租金后，宋某开始逾期并处于无法联络状态，公司向普陀区人民法院提交了，宋某订单相关区块链电子证据，法院对公司内部平台存储的宋某订单的支付宝身份验证及人脸识别，蚂蚁电子合同签约及履约过程中，订单、物流、租金，等数据的hash值和蚂蚁金服的区块链存证校验成功，最终法院对宋进行债务清偿追究。

轻松住租赁(微信小程序)

此项目由我一个人负责后台架构和全部的开发以及数据库的设计。系统遵循RESTful标准对api进行响应，还根据公司业务需求提出使用了大量微信小程序提供的接口，如:OCR身份证识别，用于用户上传身份证时，自动识别身份证上的信息，还接入了内容安全imgSecCheck和msgSecCheck接口进行对用户给商品评论的图片和文本是否安全无敏感黄色信息，优化方便了，小程序的客户后期维护成本的流程。

重点如下：

- 订单管理模块，订单列表，租金列表，订单操作，发货
- 客户管理模块，客户列表，客户风控信息的查看，身份审核
- 评价管理模块，评价列表，评价查看，审核，显示隐藏
- 商品管理模块，商品列表，商品操作，商品分类列表
- 运营位管理模块，小程序个广告位，运营位的管理，首页，频道，推荐
- 权限账户管理模块，角色，账户，权限

成果：

拓展了公司在微信平台的家具家电租赁服务业务

其他项目

- 支持了销售的客户跟踪系统的开发
- 支持了支付宝信用租小程序的优惠券模块的重构，并且接入了支付宝的券码券
- 支持了支付宝信用租小程序的日常bug修复和升级优化，定期大大小小的活动

上海蓝鳍信息科技有限公司（2016年11月～2019年4月）

职位/PHP程序员

LenQiy充值中心

该项目主要面向B端和C端使用公司，VR软件/VR游戏，的用户，在充值中心用户可以使用，支付宝/微信，充值公司虚拟货币(LQ币)，从而购买公司，VR软件/VR游戏，的各项服务，如:永久购买(激活码)，包月，体验或购买游戏里LQ点，进行道具消费。

重点如下：

- 网站后台权限分为3个模块 网站CMS系统/游戏软件管理系统/代理商系统
- CMS系统:网站管理员可以进行，网站图片管理，新闻管理，活动管理，对其模块进行增删改查。
- 游戏软件管理系统:公司的游戏策划，可进行公司游戏关卡管理，游戏活动管理，游戏道具管理，游戏账户管理代理商系统:提供给公司合作代理商使用，优惠管理，CDK申请，销售记录可视化图 表查看，合同自动化流程，代理商帮公司推广用户成功后，可以在后台申请，给用户的相应优惠政策，给与用户先关优惠码，后台会更具订单金额，就算出代理商获得的分润比，代理商也可以通过 后台 查看，成交用户情况，每单得到的分润，包括，图表展示。
- VR游戏和软件服务端Api :网站后台架构还提供了Unity3D工程师的Api，如，游戏账户登录，激活码验证，用户习惯记录，游戏活动，游戏记录，关卡记录，道具使用。
- 使用技术:网站后台架构使用我自己开发的Mvc框架COOLPHP，Html/Css/Js/jQuery/Ajax/Chart.js/ 页面静态化/订单队列/数据库事务/RESTful标准/支付宝支付接口/微信支付接口/QQ快捷登录/微信快捷登录/ 等技术。

成果：

公司只有我一个服务端开发工程师，所以此项目全部由我一个人开发(全栈)。该项目上线后，管理着公司，B端国内外合作公司机构100多家，医疗/学校/3D打印，C端拥有2万用户，网站后台也为销售部门提供了个合作方软件使用情况数据，地区/使用频率/喜好偏爱/使用习惯/反馈建议等，为公司VR游戏/VR软件提供了完整生态环境，提高用户粘度。

Yoop分享中心

该项目的主要目的和功能是为了，聚合正在使用公司VR游戏和软件的用户，给他们一个分享作品和互动的平台，此网站也对外开放，例如相关设计师，3D模型师，也可以分享自己的作品，网站系统中有作品分享，查看作品，作品分类，搜索作品，收藏，点赞，评论，关注作者，私信，并且网站拥有在线3D模型编辑引擎，可以直接在网站在线编辑模型贴图，材质，渲染器灯光，天空盒颜色，在线3D作品渲染展示，VR场景渲染展示，该项目也是结合了国内外最知名的设计作品分享网站，如:花瓣，pinterest，腾讯磨坊，sketchfab，等网站功能的综合网站。

重点如下：

- 全站开发，后台框架的架构，功能模块的划分及开发，Api接口的设计，文档的撰写，还花费了半个月学习研究Three.js开源3D引擎，因为该技术国内学习资源非常缺乏，基本找不到能用的资料，文档，无奈抱着试一试的心态在GitHub上，求助了Google大佬Three.js和A-Frame作者，发送了英文邮件进行了询问和探讨最终竟然得到了回复，也顺利的搞懂使用方式，我对此进行了二次开发实现了网站在线3D编辑引擎，VR场景渲染，让网站借助浏览器可直接接入，普通/分屏VR盒子和高端的HTC Vive设备，实现无需下载任何软件直接在网页就可以让用户观看VR场景。
- 对公司Unity游戏客户端提供了RESTful标准的Api接口，后期还进行前后端完全分离迭代，为公司游戏软件提供了几乎和相同网站一样的功能，用户可以在VR头显，直接查看Yoop用户发布的作品，收藏，点赞，关注，一键分享自己的VR3D作品，照片，视频等，但是因为，VR操作打字非常不友好，后面去除了，采用快捷短语进行回复，提供了较好的用户体验。
- 技术使用CoolPHP框架/Three.js/A-Frame/Ajax/RESTful Api

成果：

在该系统上线后又进行了数据库作品表的分表优化，热字段分离，并且实现了简单的相关作品推荐算法，为1万多用户提供了，快捷的分享，社群交流，一键分享虚拟世界自己创造的3D作品场景，与好友分享交流，奖励机制LQ币，为公司游戏软件提供了较好的闭环。

其他项目

- ChinaJoy展会，活动h5，微信公众号关注，VR绘画教育公开课报名(公众号引流等活动页面功能)
- 商场线下VR无人看守体验馆，借鉴商场扫码抓娃娃机项目思路开发实现
- 上海科博展，报名支付H5页面

上海溥雅文化传播有限公司（2016年3月～2016年10月）

职位/PHP程序员

公司官网CMS系统

因为公司刚刚建立的研发部，我是他们的第一个程序员，所以我在此项目中负责，前端/后端/，全部的开发工作，应为也是刚刚毕业，所以这个项目也是我的第一个正式项目，前端布局我使用了当时比较流行的，Bootstrap，利用其框架的栅格化系统，帮助公司搭建了，响应式的企业官网，后端则使用了，ThinkPhp作为网站的服务端框架，在其开发过程中，我在网上了解学习到，网页静态化优化方案，于是我就，尝试开发设计用于，公司官网的首页和新闻模块，首页设计了后台CMS可以更新的方式，而新闻模块则采用访问判断静态html文件的更新时间，进行更新，从而使得新闻模块的静态化设计更加灵活，后台CMS也为新闻模块编写了，批量全部更新方式，在该项目上线后，我又配合公司的SEO优化专员，开发迭代了，活动模块，实现了用户在官网直接填写报名信息。

ERP订单系统

开发此项目的时候公司已经拥有比较完善的研发部，设计，前端和我的后端同事，我在此项目中主要负责了，部分的数据库设计，订单跟踪处理，预约，可视化图标销售情况，Excel导入ERP系统数据库销售资源，ERP系统的部署

成果：

- 官网CMS，为公司的销售团队，提供了每日平均100条的客户资源资源，我也通过项目得到了很大的成长，懂得怎么划分模块，进行开发，进一步扎实了学校学习的技术
- ERP订单系统，提高了公司销售部门更加高效工作方式，大大提高了销售的工作效率

其他项目

- 公司商业网站，展示公司摄影作品，化妆教学作品。嵌在公司官网下的一个静态展示网站

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。